Desenvolvimento Web T.04

2021.1

Trabalho prático final

“Languagenizer”

## 

Raphael Garcia

25/07/2021

* Sumário

# 

Equipe …………………………………………….. 2

Objetivos ………………………………………….. 3

Dificuldades ………………………………………. 4

Endpoints …………………………………………. 5

Considerações finais …………………………….. 7

* Equipe

-> [Raphael Carvalho Garcia UFC](mailto:raphaelgarcia@alu.ufc.br)

Nome: Raphael Garcia

Matrícula: 412557

* Objetivos

Na sociedade moderna dos tempos atuais, é quase obrigatório aprender uma nova língua. Isso, claro, se você quiser evoluir profissionalmente (ou até mesmo pessoalmente). Com a globalização em constante crescimento, é impossível não acabar interagindo com algo de uma língua totalmente diferente da sua: até mesmo o entretenimento acaba se adaptando. Por isso, é preciso acompanhar, aprendendo uma língua estrangeira nova!

O objetivo da *Languagenizer* (**leia-se “langwijnaizer”**) é facilitar o acesso a cursos online de línguas estrangeiras. Sejam pagas ou gratuitas, profissionais habilitados e dispostos disponibilizam seus conhecimentos para alunos que desejam aprender uma nova língua, com cursos flexíveis definidos por eles mesmos.

O projeto da API *Languagenizer* conta com *features* como:

-> Cadastrar, remover, editar ou visualizar alunos inseridos no sistema;

-> Cadastrar, remover, editar ou visualizar professores inseridos no sistema, oferecendo breves descrições sobre si, o que possibilita conhecer o tutor e suas qualificações;

-> Inserir e remover línguas e níveis, conforme disponibilidade, além de visualizar todas as disponíveis no momento;

-> Inserir, remover e visualizar os cursos disponíveis no momento, oferecendo descrição detalhada com nome, língua, nível e duração, além do tutor deste curso.

* Dificuldades

Gostaria de começar com a maior dificuldade: trabalhar sozinho.

Infelizmente, ao decorrer do curso de Des. Web 2021.1, meu companheiros de equipe foram se debandando aos poucos: por fim, tive que realizar este trabalho e algumas outras atividades sozinho. Embora não seja um ponto totalmente negativo (afinal, posso dizer que aprendi muito mais), acredito que teria sido bem mais fácil com algum auxílio.

Outra dificuldade que tive foi a imensa quantidade de conteúdo que tive que aprender: é literalmente o primeiro trabalho que tenho com *SpringBoot*. Ele é MUITO completo e oferece inúmeras escolhas para montar uma API interessante. É um *framework* que eu viso buscar mais conhecimento futuramente.

Por último, mas não menos pior, os temidos ***bugs***: talvez o maior dos problemas no trajeto deste trabalho foi identificar cada erro que acontecia: um deles me custou um pouco mais que 20 minutos pra achar, e no fim era apenas uma letra maiúscula onde deveria ser minúscula.

Por ser um trabalho consideravelmente grande, com várias classes, (controladores, repositórios, modelação e testes para cada uma), consequentemente o número de bugs também fica enorme. E foi notável o tempo que precisei para resolver cada um.

* Endpoints

## -> Aluno

* /aluno - usado para cadastrar alunos novos no sistema;
* /aluno/{email do aluno} - usado para visualizar os dados de um aluno pelo seu email;
* /aluno/{email do aluno}/remover - usado para remover um aluno do banco de dados pelo seu email;
* /aluno/alterar - usado para alterar os dados de um aluno, pelo email (não altera o email);
* /alunos - mostra os dados de todos os alunos cadastrados.

## -> Professor

* /professor - cadastro de novo professor no sistema;
* /professor/{email do professor} - visuzalizar dados do professor pelo email;
* /professor/{email do professor}/remover - remover um professor pelo email;
* /professor/alterar - alterar dados de um professor pelo seu email (não altera o email);
* /professores - listar todos os professores cadastrados.

## -> Língua

* /lingua - inserir nova língua no sistema;
* /lingua/{nome da lingua}/remover - remover uma língua pelo seu nome;
* /linguas - listar todas as línguas inseridas.

## 

## -> Nível

* /nivel - inserir novo nível no sistema;
* /nivel/{nome do nivel}/remover - remover um nível pelo seu nome (nomeei um nome de um nível de “classe”);
* /niveis - listar todas as línguas inseridas.

## -> Curso

* /curso - inserir novo curso no sistema;
* /curso/{nome do curso} - visualizar um curso cadastrado no sistema, pelo seu nome;
* /curso/{nome do curso}/remover - remover um curso do sistema, pelo seu nome;
* Considerações finais

A definição de “nível” nesta API é baseado no Quadro Europeu Comum de Referência para Línguas (CEFR), um padrão internacional que distingue habilidades linguísticas.

Para mais informações de cada nível, visite

[**https://centrodelinguas.uff.br/niveis-de-proficiencia**](https://centrodelinguas.uff.br/niveis-de-proficiencia)

Foram feitos testes para cada classe (controladores), testando diversas possibilidades de cada uma (cadastros/remoções bem sucedidas ou mal-sucedidas, variáveis ou classes inválidas ou nulas inseridas, etc).

Finalizando, gostaria de comentar que inicialmente minha ideia era de montar uma interface gráfica, mas o projeto acabou ficando muito extenso e tomou muito mais tempo do que eu imaginava. Esta “versão” da API vai acabar ficando para o trabalho: um pouco incompleta, mas fruto de dias de trabalho. Porém, planejo ainda trabalhar com ela futuramente, visando uma boa interface gráfica e mais/melhores funcionalidades.

**LINK PARA GITHUB:**

<https://github.com/Raposones/DesWeb2021.1/tree/master/languagenizer>

**LINK PARA VÍDEO (GOOGLE DRIVE):**

<https://drive.google.com/file/d/1tLjBGhofs2_gGULXWRhw9YtUwSxUovmF/view?usp=sharing>

“O trabalho mais difícil e doloroso

é a reconstrução de si mesmo.”